

Nintendo®

Wii U™

Wii U Operations Manual

Bruksanvisning till Wii U

Wii U-brugermanualen

Wii U -käyttöopas

Wii U-brukerhåndbok

6300158M3



Nintendo®

MAB-WUP-S-SCN-C5



Det här märket är en garanti för att Nintendo godkännt produkten och att den svarar mot de kvalitetskrav som gäller för tillverkning, pålitlighet och underhållningsvärde. Titta alltid efter detta märke när du köper spel och tillbehör för att försäkra dig om fullständig tillförlitlighet till din Nintendo-produkt.



Tack för att du har valt Wii U™-konsolen.

VIKTIGT: Läs denna bruksanvisning och det medföljande häftet "Viktig information" innan du börjar använda produkten. Var särskilt noggrann med att läsa hälso- och säkerhetsinformationen i båda dokumenten. Du måste även läsa hälso- och säkerhetsinformationen i programmet "Hälso- och säkerhetsinformation" i Wii U-meny när konsolen har installerats. Om små barn ska använda produkten bör en vuxen läsa igenom bruksanvisningen och förklara innehållet för barnen. Förvara all dokumentation på en säker plats.

VIKTIGT: Nintendo kan uppdatera din Wii U-konsol eller dina Wii U-program automatiskt för att garantera säkerheten och för att din Wii U-konsol ska fungera som den ska, för att förbättra de tjänster som levereras eller för att skydda Nintendos eller tredje parts immateriella rättigheter. Den här produkten innehåller tekniska skyddsfunktioner. Din Wii U-konsol är inte utformad för användning av någon existerande eller framtida ej auktoriserad apparat eller ej auktoriserat program som möjliggör teknisk modifikation av Wii U-konsolen eller dess program. All sådan ej auktoriserad användning kan komma att göra din Wii U-konsol permanent ospelbar och resultera i att innehållet tas bort. Alla program inkluderade i Wii U-konsolen, samt alla uppdateringar av sådana program (tillsammans här kallade "Programmen"), är licensierade av Nintendo enbart för personlig och icke-kommersiell användning på Wii U-konsolen. Programmen får inte användas i något annat syfte. Utan Nintendos skriftliga medgivande får du varken hyra ut Programmen eller underlicensiera, publicera, kopiera, modifiera, bearbeta, översätta, tillämpa reverse engineering, dekompileera eller demontera någon del av Programmen utöver vad som uttryckligen är tillåtet enligt tillämpligt lag. Endast för användning med europeiska/australiska versioner av Wii U- och Wii-program.

Innehållsfiltrering

Du kan begränsa barns användning av Wii U-konsolen, till exempel genom att begränsa användningen av program, inköp på Nintendo eShop, visning av webbplatser och andra funktioner.

När du installerar konsolen kommer du bli uppmanad att konfigurera innehållsfiltreringarna. Följ instruktionerna på skärmen för att ställa in specifika begränsningar. För att visa eller ändra innehållsfiltreringarna efter att den första installationen har genomförts, väljer du innehållsfiltreringar från Wii U-meny.

Inställningarna för innehållsfiltreringar skyddas av en PIN-kod som du måste ange första gången du konfigurerar innehållsfiltreringarna.

Läs snabbstartsguiden för mer information.

Nintendo kan eventuellt uppdatera din Wii U-konsol automatiskt emellanåt, så informationen som tillhandahålls i den här bruksanvisningen kan bli förlegad. Den senaste versionen av bruksanvisningen finns tillgänglig på <http://docs.nintendo-europe.com>. (Den här tjänsten är eventuellt inte tillgänglig i vissa länder.)

Innehåll

Wii U-dokumentation 48

Typer av dokumentation 48

Använda elektroniska bruksanvisningar 48

Viktig hälso- och säkerhetsinformation (läs noggrant) 49

Komma igång 51

Delarnas namn och funktioner 51

Wii U-konsolen 51

Wii U GamePad 52

Ladda Wii U GamePad 55

Gör så här för att ladda den 55

Läsa av batterilampan 56

Slå på och av strömmen 57

Slå på strömmen 57

Stänga av skärmen på din Wii U GamePad 58

Slå av strömmen 58

Parkoppla handkontroller 60

Parkoppla Wii-fjärrkontroller och andra handkontroller 60

Parkoppla en Wii U GamePad 60

Placera sensorstaven 61

Placera sensorstaven så här 61

Spelmiljön 62

Inställningar 63

Systeminställningar 63

Konfigurera inställningar 63

Aktivera och inaktivera trådlös internetanslutning 63

Användarinställningar 64

Nintendo Network ID 64

Ändra användarinställningar 65

Lägga till/växla användare 65

Gör så här 66

Använda Wii-program 66

Förberedelser 66

Överföra program och data

från Wii till Wii U 67

Överförbara data 67

Förbereda överföringen 68

Överföringsmetod 68

Överföra program och data mellan Wii U-konsoler 71

Överförbara data 72

Förbereda överföringen 73

Överföringsmetod 74

Kalibrera handkontroller 76

Kalibrera pekskärmen 76

Kalibrera styrspakarna 76

Kalibrera rörelsekontroller 76

Byta ut och ta bort batterier 77

Wii U GamePad-batteri 77

Hantera gamla batterier 79

Wii U-konsolens batteri 80

Hantera gamla knapp-cellslitiumbatterier 80

Felsökning 81

Enheternas strömförsörjning och temperatur 81

GamePad-laddning och -batterier 83

Tv:ns bild och ljud 84

Wii U GamePad-skärmen och pekskärmfunktionen 85

Handkontrollsanvändning 86

Begära reparation 87

Wii U-dokumentation

Typer av dokumentation

■ Bruksanvisningar som medföljer i förpackningen tillsammans med konsolen

📖 Snabbstartsguide

Innehåller information för användning av Wii U™-konsolen för första gången.

📖 Bruksanvisning till Wii U (denna bruksanvisning)

Här hittar du information om ämnen som till exempel systemdelarnas namn, laddning, alternativ i systeminställningarna och felsökning.

📖 Häftet "Viktig information"

Innehåller viktig information om hälsa och säkerhet, garantier, supportinformation, kassering av produkten och så vidare.

■ Bruksanvisningar som är inbyggda i Wii U-konsolen

❓ Elektronisk bruksanvisning till Wii U

Innehåller detaljerade anvisningar om hur du använder Wii U-funktioner och förinstallerade program.

🎮 Elektronisk bruksanvisning för Wii-menyn

Innehåller detaljerade anvisningar om hur du använder Wii-menyfunktioner och förinstallerade program.

Använda elektroniska bruksanvisningar

Tryck på HOME-knappen på din Wii U GamePad medan Wii U-menyn visas för att öppna HOME-menyn och peka sedan på . Den elektroniska bruksanvisningen till Wii U kommer att visas.

- Om du trycker på HOME-knappen medan du använder ett Wii U-program och sedan pekar på så kommer istället den elektroniska bruksanvisningen för det aktuella programmet att visas.
- Om du vill stänga bruksanvisningen pekar du på nere till vänster på skärmen. Du kommer då tillbaka till den skärm som visades på konsolen innan du tryckte på HOME-knappen.



HOME-menyn

Innehåll i den elektroniska bruksanvisningen

Peka med Wii U GamePad-pekpennan (sid. 53) eller dra den på skärmen för att läsa innehållet i bruksanvisningen.



Välj ett avsnitt

Läs sidan

Byt sida

- Observera att skärmdumparna och bilderna togs under utvecklingsfasen och kan skilja sig från de som visas på slutprodukten.
- Välj alternativet som visas nere till höger på skärmen för att byta språk i den elektroniska bruksanvisningen. Skärmarna som visas är från den engelska versionen.

Viktig hälso- och säkerhetsinformation (läs noggrant)

För att undvika personskador och olyckor som orsakas av brand, elektriska stötar eller liknande, måste du läsa informationen som finns i hälso- och säkerhetsprogrammet i Wii U-menyn samt häftet "Viktig information" som medföljer konsolen. Använd konsolen i enlighet med anvisningarna.



■ Om barn ska använda produkten

Läs informationen som finns i hälso- och säkerhetsprogrammet i Wii U-menyn samt häftet "Viktig information" och även alla andra bruksanvisningar innan ni börjar använda produkten. Du bör vara tillsammans med ditt eller dina barn när de använder konsolen.

■ Utför regelbundna kontroller

Utför regelbundna kontroller av konsolen och dess delar, till exempel för att försäkra dig om att sladden eller kontakten till nätadaptern inte är skadade, att damm inte har samlats mellan nätkontakten och vägguttaget eller i luftintaget och lufthålarna på konsolen och så vidare.

■ Om systemet inte fungerar som det ska

Läs kapitlet "Felsökning" i bruksanvisningen (sid. 81).

■ Om det uppstår problem

(Om du upptäcker skador på konsolen, om det uppstår rökutveckling, om du märker av ovanliga ljud eller lukter etc.)

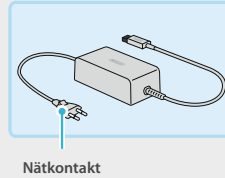
- Stäng av** Håll in POWER-knappen i minst en sekund.
 - Du bör endast vidröra POWER-knappen. Rör inte någon annan del av konsolen.
- Koppla ur** Dra ur sladden till nätadaptern från vägguttaget.
 - Koppla även ur alla anslutna kringutrustningar.
- Kontakta** Kontakta Nintendo-kundsupport (läs häftet "Viktig information").
 - Försök inte reparera konsolen själv. Om du gör det kan du skada dig.

Varningar vid användning av nätadaptern

Felaktig användning av nätadaptern kan leda till brand, elektriska stötar, överhettning eller skador på nätadaptern.

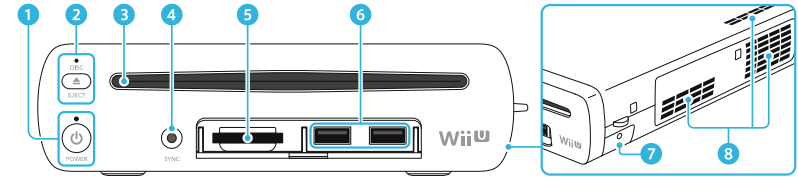
- Nätadaptern ska anslutas till ett lättåtkomligt vägguttag i närheten av apparaten.
- Använd inte nätadaptern på varma platser eller på platser där värmen kan öka, till exempel:
 - platser som utsätts för direkt solljus eller nära värmekällor, som spisar och element
 - ovanpå elektriska filter eller mattor med långa fibrer
 - ovanpå AV-utrustning
 - utomhus eller i ett varmt fordon
- Använd inte nätadaptern på platser med hög luftfuktighet eller där det kan uppstå vattenläckor. Ta inte heller i den med smutsiga eller våta händer.
- Placera inte behållare som innehåller vätskor, till exempel blomvaser, ovanpå nätadaptern.
- Försäkra dig om att nätkontakten är ordentligt inkopplad i vägguttaget.
- Anslut bara nätadaptern till eluttag med rätt voltal (230 V).
- Utsätt inte sladden för onödigt våld, till exempel genom att böja eller vira ihop den för hårt eller placera tunga föremål på den (särskilt vid sladdens ändar).
- Kliv inte på eller dra inte i sladden och vinda inte ihop den. Du får heller inte utföra tekniska förändringar på sladden.
- Torka regelbundet bort smuts och damm som samlats på nätkontakten genom att dra ut den ur vägguttaget och torka av den med en torr trasa.
- Stäng först av Wii U-konsolen innan du kopplar ur några kontakter från konsolen eller vägguttaget. Dra sedan försiktigt i själva kontakten och inte i sladden.
- Använd inte en nätadapter som har blivit blöt, till exempel om det kommit husdjursurin på den.
- Barns användande av dessa produkter bör endast tillåtas under full uppsikt av en förälder eller vårdnadshavare.

Nätadapterns märkdata återfinns på undersidan av enheten.



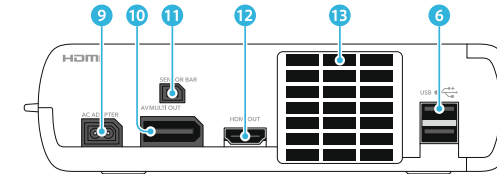
Wii U-konsolen

Sead framifrån (med skyddsluckan öppen)



• Sead från höger

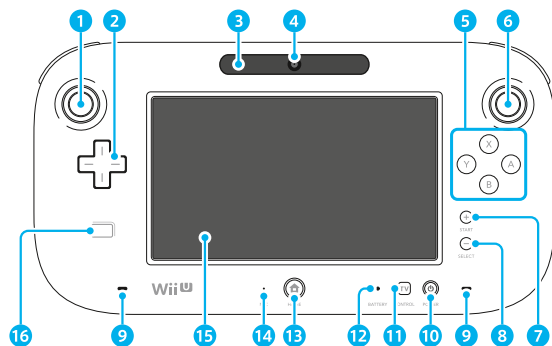
Sead bakifrån



• Obs! Bilderna i denna bruksanvisning kan se annorlunda ut än den slutgiltiga produkten.

- 1 POWER-knapp**
Tryck för att sätta igång och stänga av Wii U-konsolen.
- 2 EJECT-knapp**
Tryck för att mata ut en skiva.
- 3 Skivfack**
Används för att sätta in Wii U- eller Wii-spelskivor.
- 4 SYNC-knapp**
Tryck för att parakoppla handkontroller som Wii U GamePad eller separat sålda Wii-fjärrkontroller/Wii-plus-fjärrkontroller (sid. 60).
- 5 SD-kortplats**
Används för att stoppa in separat sålda SD-kort (läs avsnittet "Använda SD-kort" i den elektroniska bruksanvisningen till Wii U).
- 6 USB-portar**
Används för att ansluta separat sålda USB-enheter märkta med (läs avsnittet "Använda USB-enheter" i den elektroniska bruksanvisningen till Wii U).
- 7 Batterilucka**
Sitter ovanpå batterifacket för knappcellslitiumbatteriet (CR2032).
• Ta endast bort denna lucka om du måste byta knappcellslitiumbatteriet.
- 8 Luftintag**
- 9 Nätuttag**
- 10 AV-multiutgång**
- 11 Anslutning för sensorstav**
- 12 HDMI™-port**
- 13 Lufthål**

Sedd framifrån



1 Vänsler styrspak (L-styrspak)

- Det går att trycka ned vänsler styrspak och använda den som en knapp.

2 Styrplus

3 Sensorstav

- Känner av de rörelser som görs med Wii-fjärrkontrollerna när du använder en av dessa för att styra skärmen på din Wii U GamePad. (Endast för program som stöder dessa kontroller.)
- När denna komponent används på det här viset så fungerar den på samma sätt som sensorstaven (RVL-014), vilken ingår i paketet Premium Pack.
- När Wii-fjärrkontroller används för att styra program på tv-skärmen behöver du en sensorstav (säljs separat) (sid. 61).

4 Kamera

5 A-, B-, X- och Y-knappar

6 Höger styrspak (R-styrspak)

- Det går att trycka ned höger styrspak och använda den som en knapp.

7 Plusknapp

8 Minusknapp

9 Högtalare

10 POWER-knapp

- Tryck för att sätta igång och stänga av Wii U GamePad och Wii U-konsolen (sid. 57).

11 Tv-knapp

- Styr funktionerna på din tv, digitala videobandspelare och tv-tuner (till exempel kabel-tv och satellit-tv) (sid. 57).

12 Batterilampa

- Tänds vid laddning och anger batterinivån (sid. 56).

13 HOME-knapp

- Tryck för att konfigurera inställningarna för handkontroller, så som din Wii U GamePad eller Wii-fjärrkontroll, eller för att visa HOME-meny där du bland annat kan läsa elektroniska bruksanvisningar (läs avsnittet "HOME-meny" i den elektroniska bruksanvisningen till Wii U).
- Du kan även trycka på HOME-knappen för att sätta igång Wii U GamePad och Wii U-konsolen (men inte för att stänga av dem) (sid. 57).
- HOME-knappslampan kommer att lysa blått när du tar emot ett meddelande, när någon på din kompislista ansluter sig (läs avsnittet "Kompislista" i den elektroniska bruksanvisningen till Wii U), när du får ett samtal via det inbyggda Wii U Chat-programmet, eller under andra händelser.

14 Mikrofon

15 Peksärm

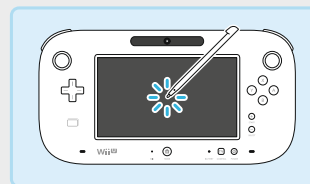
16 NFC-område

- Hittar och läser data från diverse saker, till exempel kort, som stöder NFC-funktionen (near-field communication). (Endast program som stöder denna funktion.)

Användning av pekskärmen

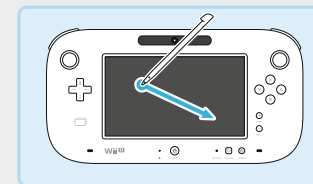
Peka

Att trycka lätt på pekskärmen med pekspennan kallas för att "peka".



Dra

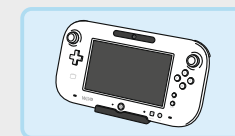
Att föra pekspennan över skärmen medan du trycker den lätt emot densamma kallas för att "dra".



- Om pekskärmen inte svarar på dina kommandon som den ska, så läs delen "Peksärmen kan inte användas (pekskärmen reagerar inte)" i felsökningsavsnittet (sid. 85).

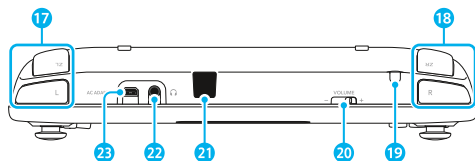
Placera din Wii U GamePad i stående läge

Placera din Wii U GamePad i ett Wii U GamePad-stativ eller i en dockstation till Wii U GamePad på en plan och stabil yta (till exempel ett bord).

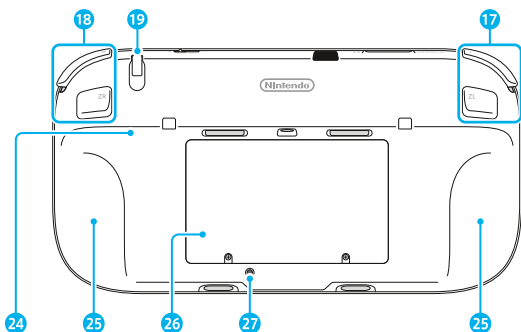


- Ställ aldrig din Wii U GamePad på högkant.
- Använd inte pekskärmen, knapparna eller andra delar av din Wii U GamePad när den står i stativet eller dockstationen.
- Wii U GamePad-stativet och dockstationen till Wii U GamePad ingår endast i paketet Premium Pack.

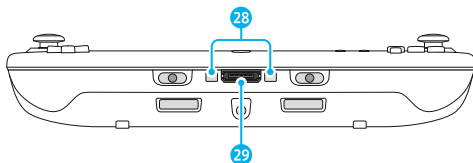
■ Sedd ovanifrån



■ Sedd bakifrån



■ Sedd underifrån



17 L-knapp/ZL-knapp

18 R-knapp/ZR-knapp

19 Pennhållare

Används för förvaring av Wii U GamePad-penkennan.

20 Volymreglage

Skjut reglaget åt vänster eller höger för att justera volymen på din Wii U GamePad.

21 Infraröd sändtagare

Skickar och tar emot information via infraröd kommunikation.

22 Ljudutgång

Anslut hörlurar (säljs i handeln) till det här uttaget. När du använder hörlurar ska du först ansluta dem och sedan ta på dig dem.

• När du ansluter hörlurar så stängs högtalarna av.

23 Nätuttag

För anslutning av nätadaptern till din Wii U GamePad.

24 Stöd

25 Handgrepp

26 Batterilucka

Wii U GamePad-batteriet sitter under denna lucka.

• Ta endast bort batteriluckan när batteriet ska bytas ut.

27 SYNC-knapp

Tryck för att parkoppla din Wii U GamePad med en Wii U-konsol (sid. 60).

28 Laddningskontakter

Ansluts till laddningskontakterna på dockstationen.

29 Uttag för externa tillbehör

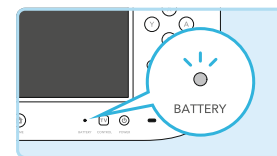
Används för att ansluta tillbehör till din Wii U GamePad.

Ladda Wii U GamePad

Batterilampan kommer att lysa orange när du laddar din Wii U GamePad och slocknar när laddningen är klar.

Batterilampan kanske inte slocknar om du använder din Wii U GamePad medan den håller på att laddas.

- Ladda endast på platser där temperaturen är mellan 10 och 35 °C.
- Ladda Wii U GamePad om den ska användas för första gången eller om den inte har använts på ett tag.
- Det kan komma att bli omöjligt att ladda batteriet om du inte använder Wii U GamePad under en långvarig period. Se till att ladda batteriet åtminstone en gång var sjätte månad.



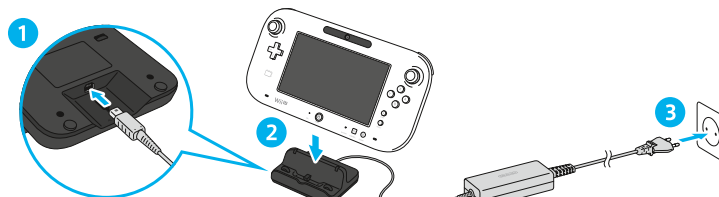
Gör så här för att ladda den

Anslut nätadaptern till Wii U GamePad enligt anvisningarna på bilderna nedan om du vill ladda din Wii U GamePad. Se till att sätta in kontakten med rätt sida upp, och försäkra dig om att kontakten är ordentligt insatt.

Ansluta nätadaptern till Wii U GamePad-dockstationen

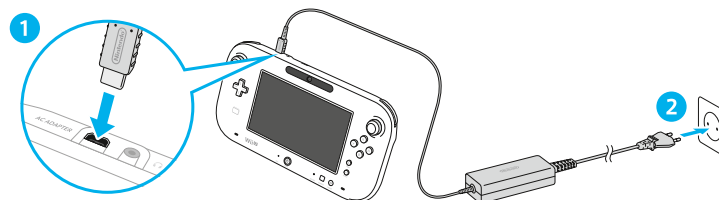
Placera dockstationen på en stabil yta. Om du har ett skydd på din Wii U GamePad, så ta bort det före laddning.

- Dockstationen ingår endast som en del av paketet Premium Pack.



Direktanslutning av nätadaptern

Dra ur nätadaptern från vägguttaget när laddningen är klar och dra sedan försiktigt ur kontakten från din Wii U GamePad. Håll i både kontakten och din Wii U GamePad.



Laddnings- och batteritid

- Alla tider är grova uppskattningar.

- **Laddningstid: cirka 2,5 timmar**

Laddningstiden varierar beroende på användningsmiljö och återstående batterinivå.

- **Batteritid: cirka 3–5 timmar**

Hur länge batteriet räcker beror på flera faktorer, som skärmens ljusstyrka, vilka funktioner som används (till exempel kameran eller mikrofonen), användning av trådlös kommunikation och rumstemperaturen.

- Ljusstyrkan på din Wii U GamePad är inställd på 4 som standard. Du kan ändra skärmens ljusstyrka under kontrollinställningarna i HOME-menyen.

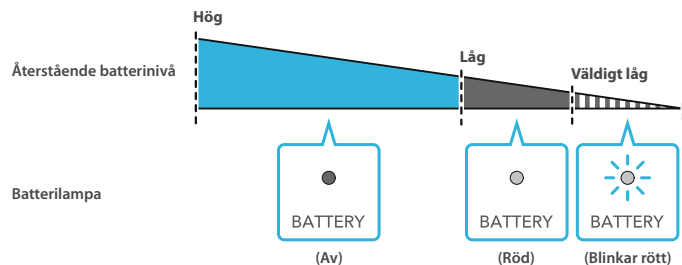
Strömsparläget

Wii U GamePad-skärmens ljusstyrka och kontrast kan justeras automatiskt efter vilka bilder som visas för att minska batteriförbrukningen. Om du vill använda strömsparläget kan du aktivera det från alternativet Wii U GamePad under handkontrollinställningarna i HOME-menyen.

Läsa av batterilampan

Batterilampans status förändras beroende på återstående batterinivå.

- Om batteriet tar slut medan du spelar ett spel så kommer du inte att kunna använda din Wii U GamePad. Ladda din Wii U GamePad när batterilampan börjar lysa rött.



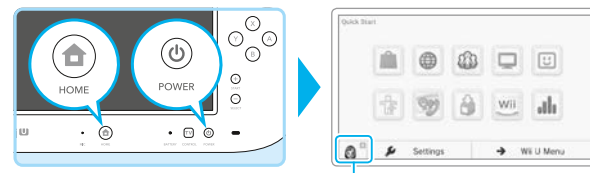
Slå på och av strömmen

Du kan slå på och av strömmen via Wii U GamePad och andra handkontroller, eller Wii U-konsolen.

Slå på strömmen

Tryck på (POWER-knappen) eller (HOME-knappen) på Wii U GamePad för att slå på strömmen och visa snabbstartsskärmen. Snabbstartsskärmen kommer att visa ikoner för upp till tio av de senaste programmen som du har använt på din Wii U-konsol, vilket låter dig starta dem direkt från den här skärmen.

- För att använda snabbstart måste du först gå till ströminställningar i systeminställningarna ([sid. 63](#)) och välja ENABLE (aktivera) i både alternativen för standby-funktionerna och snabbstartsinställningarna.
- Om du har aktiverat standby-funktionerna kommer ikoner även att visas för program som installerats medan konsolen var avstängd.

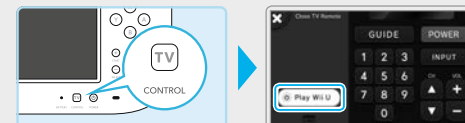


Visas om du har ställt in en standardanvändare för konsolen. Peka på Mii™-figuren för att ändra till en annan användare.


Slå på strömmen via tv-knappen på Wii U GamePad

Tryck på på din Wii U GamePad för att öppna skärmen för tv-kontrollfunktionen och peka på PLAY Wii U (spela Wii U). Stäng skärmen för tv-kontrollfunktionen för att öppna snabbstartsskärmen.

- Med hjälp av tv-kontrollfunktionen kan du även styra tv:n med din Wii U GamePad. Du kan till exempel slå på tv:n eller ändra signalkälla (läs avsnittet "Tv-kontrollfunktionen" i den elektroniska bruksanvisningen till Wii U).



Slå på strömmen utan att använda Wii U GamePad

Tryck på  på Wii U-konsolen, eller på en Wii-fjärrkontroll eller annan handkontroll, för att slå på strömmen. Välj en användare ([sid. 64](#)) för att visa Wii U-menyn.






Stänga av skärmen på din Wii U GamePad

Wii U GamePad-skärmen kan stängas av när den inte används för att minska batteriförbrukningen. Om du vill stänga av skärmen väljer du DISPLAY OFF (skärm av) under handkontrollinställningarna i HOME-menyn.

- När skärmen stängs av kommer batterilampan långsamt att stängas av.

Slå av strömmen

Wii U-konsolen kan stängas av genom att trycka och hålla in  på Wii U GamePad. Du kan även stänga av den genom att trycka på  på konsolen eller på en handkontroll såsom Wii-fjärrkontrollen.

Om du trycker på  i en sekund stängs konsolen av och standby-funktioner aktiveras (se nästa sida).

När konsolen har stängts av börjar strömlampan på Wii U-konsolen att lysa rött istället för blått, och Wii U GamePad-skärmen stängs av.

- Strömlampan fortsätter att lysa även om konsolen stängs av.
- Wii U-konsolen kan inte stängas av med Wii U GamePad när du använder Wii-menyn eller Wii-program.

Varning: om att slå på strömmen igen

Slå inte på strömmen direkt efter att den har slagits av. Detta kan skada konsolen. **Vänta alltid i minst fyra sekunder** efter att strömlampan har börjat lysa rött innan du slår på strömmen igen.

Den automatiska avstängningsfunktionen

Den automatiska avstängningsfunktionen hjälper till med att spara energi genom att minska mängden som konsolen förbrukar när den förblir på, men inte används. Som förval stänger funktionen ned konsolen till ett läge med låg energiförbrukning som förbrukar mindre energi än 0,5 W om den inte har använts under en viss tidsperiod. Du kan återställa den önskade tidsperioden innan konsolen stängs ned under alternativt automatisk avstängning, som nås från ströminställningar i systeminställningarna i Wii U-menyn.

- Som förval kommer konsolen automatiskt att stänga ned sig själv efter att inte ha använts under en timme, eller efter fyra timmar i mediauppspelningsläge (denna tid kan variera beroende på den specifika applikationen som du använder). Inaktiveras den automatiska avstängningsfunktionen gäller det för hela konsolen, oavsett vilket läge som används.

Standby-funktioner

Den här funktionen låter Wii U-konsolen automatiskt hämta och installera data, även efter att den har stängts ned.

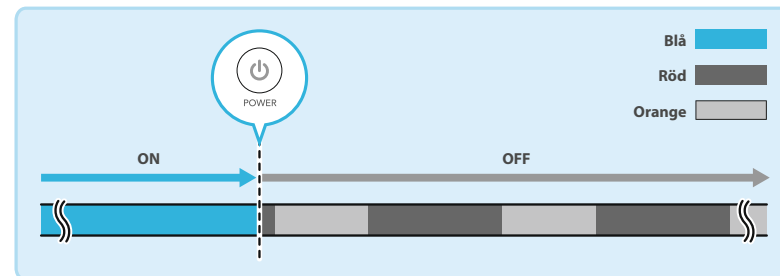
- Den här inställningen är aktiverad som förval. (Du kan inaktivera den under ströminställningar i systeminställningarna i Wii U-menyn.)
- Standby-funktioner kommer inte att användas:
 - om konsolen har stängts av genom att POWER-knappen tryckts in i mer än fyra sekunder
 - om nätadaptern kopplas ur medan konsolen är avstängd.

Om du inaktiverar standby-funktioner och den automatiska avstängningsfunktionen har satts igång stängs konsolen ned till ett lågt strömläge i vilket den inte utför några funktioner.

■ Läs av strömlampan när standby-funktioner är aktiverade

Om standby-funktioner är aktiverade och konsolen är avstängd kommer konsolen regelbundet att söka efter tillgängliga programuppdateringar, och strömlampan ändrar då färg från röd till orange. Om program i konsolen behöver uppdateras eller installeras, kommer behövda data att hämtas och installeras. När alla data har hämtats och installerats kommer strömlampans färg att ändras tillbaka till röd.

- När standby-funktionerna är avslutade är det en standardperiod på en timme innan nästa kontroll börjar (under denna period är strömlampan röd). Du kan ändra den här perioden under ströminställningar i systeminställningarna i Wii U-menyn.



Ta emot meddelanden

Från Wii U-menyn kan du ställa in snabbstart till att ta emot meddelanden genom att starta systeminställningarna och därefter välja POWER SETTINGS (ströminställningar) → QUICK START SETTINGS (snabbstart-inställningar). När Wii U GamePad tar emot ett meddelande kommer ett ljud att uppmärksamma dig på det och meddelandets innehåll kommer att visas på GamePad-skärmen.

- Skärmen kommer att stängas av efter att ha varit inaktiv ett tag. Peka på CLOSE (stäng) längst ned till vänster på meddelandeskärmen för att stänga av den direkt.
- Du kan ändra volymen på meddelandeljud via SETTINGS (inställningar) på snabbstartsskärmen ([sid. 57](#)).

Parkoppa handkontroller

Handkontroller, som den separat sålda Wii-fjärrkontrollen, måste parkopplas med Wii U-konsolen innan de kan användas. När en handkontroll har parkopplats med konsolen kan POWER-knappen på den handkontrollen användas för att slå på och av strömmen på Wii U-konsolen.

- En sensorstav (sid. 61) krävs för att kunna använda Wii-fjärrkontrollerna (förutom med vissa programtitlar).
- Om du parkopplar en handkontroll med en Wii U-konsol och sedan vill använda den med en annan konsol så måste du parkoppla handkontrollen med den konsolen först. Detsamma gäller om du vill använda en Wii-kompatibel handkontroll med en Wii™-konsol då den är parkopplad med Wii U-konsolen.
- Om du vill parkoppla en Wii Balance Board™ läser du bruksanvisningen till programmet som stöder den här enheten.

Parkoppla Wii-fjärrkontroller och andra handkontroller

Om du vill parkoppla handkontroller, som exempelvis Wii-fjärrkontroller, trycker du på SYNC-knappen på Wii U-konsolen (en gång) medan Wii U-menyn visas. Du kan sedan parkoppla handkontroller genom att följa instruktionerna på tv-skärmen och trycka på SYNC-knappen på den handkontroll som ska parkopplas.

- Du kan parkoppla upp till tio handkontroller (detta antal inkluderar inte din Wii U GamePad). När du parkopplar fler handkontroller utöver detta antal, raderas information om redan parkopplade handkontroller (den äldsta informationen raderas först).



När parkopplingen är klar kommer en spelarindikator på handkontrollen att tändas. Den spelarindikator som tänds anger vilket spelarnummer som tilldelats till just den handkontrollen.



Parkoppla en Wii U GamePad

Om du vill parkoppla en Wii U GamePad trycker du på SYNC-knappen på Wii U-konsolen två gånger medan Wii U-menyn visas. Sedan trycker du på SYNC-knappen på din Wii U GamePad och parkopplar den genom att ange de symboler som visas på tv-skärmen och följa anvisningarna på skärmen.



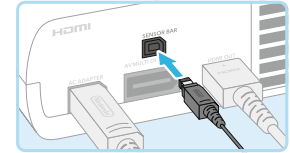
Placera sensorstaven

Innan du använder Wii-fjärrkontrollerna måste du installera en sensorstav (RVL-014) genom att följa anvisningarna nedan. En sensorstav ingår i paketet Premium Pack. (Observera att Wii-fjärrkontrollerna och sensorstaven inte är kompatibla med vissa program.)

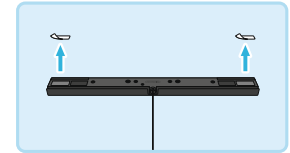
Placera sensorstaven så här

1 Anslut sensorstaven till Wii U-konsolen

Koppla in den till anslutningen för sensorstaven på baksidan av Wii U-konsolen. Försäkra dig om att kontakten är ordentligt insatt. Om du köpte paketet Basic Pack kan du använda en sensorstav från en Wii-konsol om du redan äger en sådan.

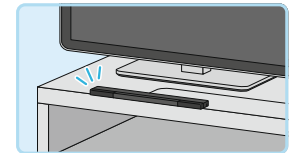
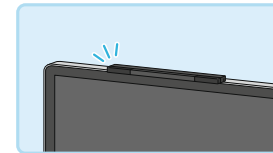


2 Ta bort skyddsfilm från sensorstavens undersida



3 Placera sensorstaven antingen ovanför eller under tv-skärmen

Innan du installerar sensorstaven på sin plats bör du läsa avsnittet "Tips för placering av sensorstaven" (sid. 62).



Om du placerar sensorstaven under tv-skärmen

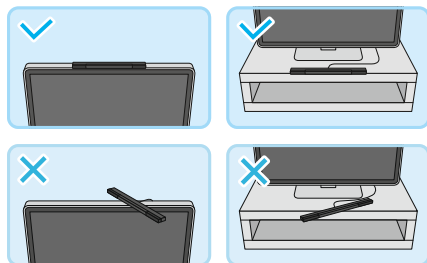
Öppna systeminställningarna från Wii U-menyn, välj Wii REMOTE AND SENSOR BAR (Wii-fjärrkontroll och sensorstav), sedan SET SENSOR BAR POSITION (ställ in sensorstavens position) och slutligen BELOW TV (under tv:n) för att ange att du använder denna placering för sensorstaven.



Tips för placering av sensorstaven

■ Sensorstaven ska placeras centralt och vara vänd rakt framåt.

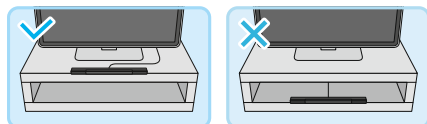
- Sätt inte fast sensorstaven på tv:ns ventilationshål.



■ Placera sensorstaven så långt fram på tv:n som möjligt (så att den sticker ut en liten bit framför tv-skärmen) och så plant som möjligt.



■ Om du placerar sensorstaven på en tv-bänk så ska du placera sensorstaven så nära skärmen som möjligt.

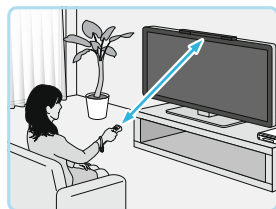


Spelmiljön

Använd Wii-fjärrkontrollen i en miljö som uppfyller följande krav:

- Du bör befinna dig rakt framför sensorstaven.
- Det bör inte finnas några föremål mellan sensorstaven och Wii-fjärrkontrollen.
- Du bör stå eller sitta rakt framför tv:n.
- Du bör befinna dig 1–3 meter från sensorstaven.

Om du har problem med att använda Wii-fjärrkontrollen kan du justera inställningarna för den genom att öppna systeminställningarna från Wii U-menyen och sedan välja Wii REMOTE AND SENSOR BAR (Wii-fjärrkontroll och sensorstav). Alternativt kan du läsa avsnittet "Wii-fjärrkontrollen kan inte användas (reagerar inte korrekt)" i kapitlet "Felsökning" (sid. 86).



Systeminställningar

I systeminställningarna kan du konfigurera Wii U-konsolens inställningar, så som internetanslutningar eller datahantering, samt se information om Wii U-konsolens systemversion med mera.

- Dessa inställningar delas av alla användare. Du kan inte konfigurera inställningar för enskilda användare (sid. 64).

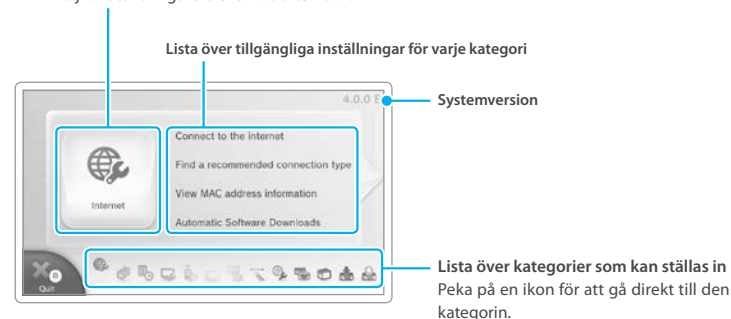


Konfigurera inställningar

Konfigurera inställningarna genom att peka på Wii U GamePad-skärmen. Läs avsnittet "Systeminställningar" i den elektroniska bruksanvisningen till Wii U för information om tillgängliga alternativ och delar som du kan konfigurera.

Ställ in kategori

Välj för att konfigurera enskilda alternativ.



Förklaringar av inställningarna

Förklaringar kommer att visas på tv-skärmen medan du konfigurerar inställningarna. Använd den högra styrspaken på din Wii U GamePad för att rulla igenom förklaringen på tv-skärmen.



Aktivera och inaktivera trådlös internetanslutning

För att aktivera trådlös internetanslutning startar du systeminställningarna i Wii U-menyen, väljer INTERNET → CONNECT TO THE INTERNET (internet → anslut till internet) och går därefter vidare med att upprätta en anslutning. För att inaktivera trådlös internetanslutning startar du systeminställningarna i Wii U-menyen, väljer INTERNET → CONNECT TO THE INTERNET → CONNECTION LIST (internet → anslut till internet → anslutningslista) och därefter väljer samt raderar du anslutningen som används för att få tillgång till internet.

Användarinställningar

På Wii U-konsolen kan sparade speldata, speltid och liknande information hanteras eller sparas för enskilda användare. Du kommer att behöva länka ett Nintendo Network™ ID till varje användare som ska använda onlinetjänster eller -funktioner som erbjuds av Nintendo.

Ta fram användarinställningarna genom att peka på Mii-figuren uppe till vänster i Wii U-menyn.




Nintendo Network ID

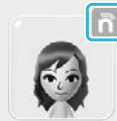
Pecka på LINK A NINTENDO NETWORK ID (länka ett Nintendo Network ID) på skärmen för användarinställningar och följ instruktionerna på skärmen.

- Om du redan har skapat ett Nintendo Network ID och länkat det till ett Nintendo 3DS™-system, kan du länka samma ID till din Wii U-konsol för att låta de två enheterna dela Nintendo eShop-tillgångar och annat.
- Ett Nintendo Network ID är inte detsamma som ett Club Nintendo™-konto.
- En e-postadress krävs för att skapa ett Nintendo Network ID.
- En förälder eller vårdnadshavare bör skapa ett Nintendo Network ID åt barn. Förälderns eller vårdnadshavarens e-postadress måste användas.

Länka ett Nintendo Network ID

Genom att länka ett Nintendo Network ID till varje användare kan de använda tjänster såsom Miiverse™ och Nintendo eShop, samt hantera sina kompisar via kompislistan.

-  kommer att visas i det övre högra hörnet av användarens Mii-porträtt efter att ett Nintendo Network ID har länkats framgångsrikt.



| Funktioner tillgängliga på Wii U efter länkning | Ej länkad | Länkad |
|--|-----------|--------|
| Se köphistorik för hämtningsbara program/hantera kompislista | ✗ | ✓ |
| Få tillgång till onlinetjänster och -funktioner | ✗ | ✓ |
| Se spelhistorik/hantera spardata/hantera användar-Mii | ✓ | ✓ |

Ändra användarinställningar


Välj ett alternativ från skärmen för användarinställningar och följ instruktionerna på skärmen.

- Om du har länkat samma Nintendo Network ID till både en Wii U-konsol och ett Nintendo 3DS-system, kommer informationsändringar som du gör för ditt ID på en enhet att återspeglas på den andra enheten.
- Radering av ett Nintendo Network ID kommer att radera information förenat till detta ID, såsom Nintendo eShop-tillgångar, vilka då inte kan användas på andra enheter. Läs sekretesspolicyen för Nintendo Network för mer information om att radera ett Nintendo Network ID.



Lägga till/växla användare

Om konsolen ska användas av flera personer, till exempel av familjemedlemmar, bör du först lägga till en användare för varje person som ska använda konsolen. Pecka på SWITCH USER (växla användare) på skärmen för användarinställningar och följ sedan instruktionerna på skärmen för att växla till en annan användare eller lägga till nya användare.

- En Wii U-konsol kan ha upp till 12 användare.
- Du kan också lägga till användare från skärmen för val av användare efter att du har satt igång Wii U-konsolen med .



Använda Wii-program

Du kan spela Wii-program (Wii-spelskivor, WiiWare™- och Virtual Console™-program) från Wii-menyn.

- Wii U GamePad och Wii U Pro Controller kan inte användas för att spela Wii-program.



Förberedelser

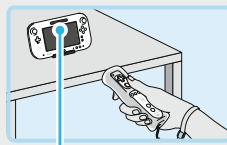
Du behöver följande tillbehör (säljs separat) för att använda Wii-menyn.

- Wii-fjärrkontroll (eller Wii-plus-fjärrkontroll) (sid. 60)
- Sensorstav (sid. 61)

För att spela program kan du behöva en handkontroll och tillbehör för varje spelare. Läs instruktionsboken till programmet som du vill spela för mer information.


Navigera på skärmen

Förutom tv:n kan du använda Wii U GamePad-skärmen för att visa programmet som du använder. Peka Wii-fjärrkontrollen mot sensorstaven på Wii U GamePad (läs avsnittet "Wii-menyn" i den elektroniska bruksanvisningen till Wii U) om du använder Wii U GamePad.



Sensorstav

Starta Wii-menyn direkt

Efter att du har satt igång din Wii U-konsol med  kan du öppna Wii-menyn direkt genom att trycka och hålla in B-knappen på Wii U GamePad när Wii U-logon visas.



Slå på och av Wii U GamePad-skärmen

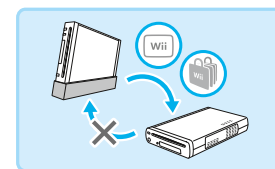
Tryck på  på Wii U GamePad för att slå på och av skärmen när Wii-menyn visas eller när Wii-program används.

- I andra fall än de som beskrivs ovan, till exempel när Wii U-program används, kommer POWER-knappen på Wii U GamePad att stänga av Wii U-konsolen, så var försiktig.

Överföra program och data från Wii till Wii U

Data som sparats på en Wii-konsol, till exempel program och sparade data, kan överföras (flyttas) till en Wii U-konsol.

- Data som flyttas kommer att raderas från Wii-konsolen när överföringen är klar.
- Du kan inte överföra data från en Wii U-konsol till en Wii-konsol. När data har överförts till en Wii U-konsol kan de inte flyttas tillbaka till en Wii-konsol.



För att göra en överföring behöver du följande:

- Wii U-konsolpaket och Wii-konsolpaket
- SD-/SDHC-minneskort (med ett ledigt utrymme på minst 512 Mbyte) (härefter kallat "SD-kort") – säljs separat
- Internetanslutning via bredband (läs avsnittet "Internetinställningar" i snabbstartsguiden)
- För mer information om hur du ansluter en Wii-konsol till internet, läs Wii-instruktionsboken – kanaler och inställningar.

Överförbara data

De data som listas nedan kommer att överföras som en enhet. Du kan inte välja att överföra enskilda objekt, och du kan inte heller överföra några andra sorters data, så som sparade data för Nintendo GameCube™-program.

| | |
|---|--|
|  Wii-program | <ul style="list-style-type: none">• Sparade data för Wii-program¹• WiiWare och sparade data^{1,2}• Virtual Console-titlar och sparade data^{1,2}• Tilläggsinnehåll för program |
|  Wii Shop-kanalen | <ul style="list-style-type: none">• Wii Points³• Kontoaktivitet i Wii Shop-kanalen |
| Övrigt | <ul style="list-style-type: none">• Mii-figurer⁴ |

¹ Om sparade data har flyttats till ett SD-kort, så flytta tillbaka dem till Wii-konsolen innan du startar överföringen.

² Program som var förinstallerade på din Wii-konsol kan inte överföras.

³ Saldot med Wii Points kommer att läggas till på Wii U-konsolens Wii Shop-kanalsaldo. Du kan inte göra en överföring om det totala saldoot skulle överstiga 10 000 Wii Points.

⁴ Mii-figurerna kommer att flyttas till Mii-kanalen på Wii U-konsolens Wii-menyn.

Program på Wii-konsolen som har raderats eller flyttats till ett SD-kort

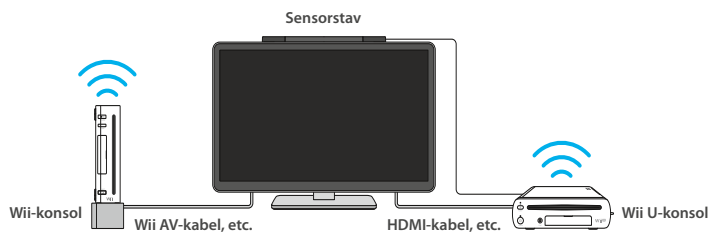
Kontoaktivitet i Wii Shop-kanalen kommer att flyttas till Wii Shop-kanalen på Wii U-konsolens Wii-menyn. Om du har raderat ett program som skaffats via Wii Shop-kanalen, eller flyttat det till ett SD-kort, så hämta det igen (utan kostnad) från Wii Shop-kanalen på Wii U-konsolen.

Förbereda överföringen

Kontrollera anslutningen

Kontrollera anslutningen mellan Wii U-konsolen, Wii-konsolen och sensorstaven, och kontrollera varje konsols uppkopplingsmöjlighet.

Exempel: en ansluten tv.



Länka ett Nintendo Network ID

Du måste länka ett Nintendo Network ID (sid. 64) innan du överför data.



Ikon för användar-Mii

Överföringsmetod

När båda konsolerna är anslutna till tv:n ändrar du tv:ns input för att använda Wii U och Wii växelsvis.

- Om du ansluter Wii- och Wii U-konsolerna till tv:n växelsvis med endast en AV-kabel, så växla AV-kabeln mellan konsolerna när du byter SD-kort.
- Ta inte bort SD-kortet, stäng inte av konsolerna och koppla inte ur nätadapterna medan data sparas eller laddas. Gör du det kan enheterna skadas eller data gå förlorade.

Wii U-konsol

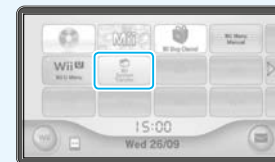
1 Välj Wii-menyikonen från Wii U-menyn.



2 Välj Wii SYSTEM TRANSFER (systemöverföring för Wii).

Systemöverföring för Wii måste hämtas (utan kostnad) från Wii Shop-kanalen. Dess ikon bör visa sig i Wii-menyn.

- Välj systemminnet som mål för sparningen.

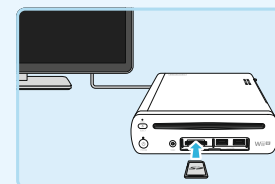


3 Välj Wii SYSTEM TRANSFER som nu har visat sig.



4 Sätt in SD-kortet som ska användas för överföringen i Wii U-konsolen.

Läs varningarna på skärmen och följ guiden på skärmen medan du utför överföringen. Information om Wii U-konsolen kommer att sparas på SD-kortet.



5 Ändra tv-input från Wii U-konsolen till Wii-konsolen.

Om du bara har en Wii-fjärrkontroll för att hantera båda konsolerna, så måste den parkopplas med Wii-konsolen (läs Wii-instruktionsboken – systeminställning).

Wii-konsol

6 Hämta överföringsverktyget för Wii U från Wii Shop-kanalen på Wii-konsolen.

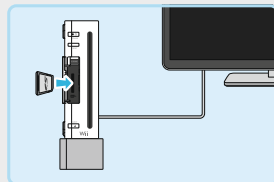
Välj START SHOPPING (börja handla) för att hämta överföringsverktyget för Wii U under Wii CHANNELS (Wii-kanaler), utan kostnad.

- Välj Wii-systemminnet som mål för sparningen.

**7 Välj Wii U TRANSFER TOOL (överföringsverktyg för Wii U) från Wii-menyn.****8 Ta bort SD-kortet från Wii U-konsolen och sätt in det i Wii-konsolen.**

Läs varningarna på skärmen och följ guiden på skärmen när du genomför överföringen. Data från Wii-konsolen kommer att sparas på SD-kortet.

- Endast data som sparats i Wii-systemminnet kommer att överföras till SD-kortet.

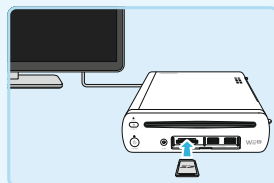
**9 Ändra tv-input från Wii-konsolen till Wii U-konsolen.**

Om du bara har en Wii-fjärrkontroll för att hantera båda konsolerna, så måste den parkopplas med Wii U-konsolen (sid. 60).

Wii U-konsol

10 Ta bort SD-kortet från Wii-konsolen och sätt in det i Wii U-konsolen.

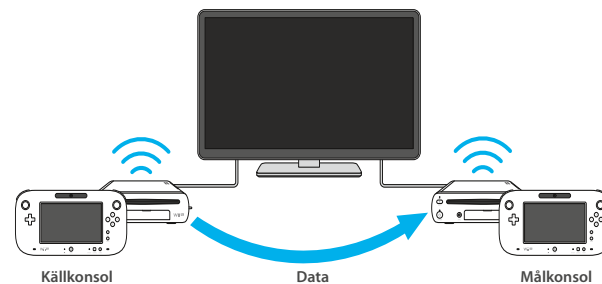
Följ instruktionerna på skärmen för att överföra Wii-konsoldata (sparat på SD-kortet) till Wii U-konsolen.



När överföringen är klar kommer data raderas från SD-kortet.

Överföra program och data mellan Wii U-konsoler

Data som har sparats på en Wii U-konsol, såsom program och spardata, kan överföras (flyttas) till en annan Wii U-konsol.



Du kommer att behöva följande för att genomföra en överföring:

- käll-Wii U-konsolpaket och mål-Wii U-konsolpaket¹
- SD-/SDHC-minneskort (hädanefter kallade "SD-kort") (säljs separat)²
- bredbandsinternetanslutning (läs "Internetinställningar" i snabbstartsguiden)
- en Wii-fjärrkontroll (eller Wii-plus-fjärrkontroll)³.

¹ Anslut mål-Wii U-konsolen till tv:n om det inte är möjligt att ansluta två Wii U-konsoler till tv:n samtidigt.

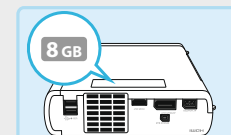
² Mängden ledigt utrymme som krävs på SD-kortet kommer att variera beroende på mängden data som är sparade på källkonsolen. Mängden data som ska överföras kommer att visas på GamePad innan du sätter in SD-kortet. (Högst 32 GB).

³ Detta krävs om du har några data relaterade till Wii-program sparade på konsolen.

Överföra data från en Premium Pack-konsol till en Basic Pack-konsol

Mängden data som kan sparas på Basic Pack-konsolen är mindre än de på Premium Pack-konsolen. Om mängden data som behöver kopieras över till målkonsolen är större än det tillgängliga minnet kommer du att behöva använda en USB-lagringsenhet (säljs separat). Se Nintendo-webbplatsen (www.support.nintendo.com) för mer information.

- Kontrollera etiketten på Wii U-konsolens undersida eller förpackningen som den såldes i för att se om din Wii U-konsol är del av ett Premium Pack eller ett Basic Pack.
- Mängden tillgängligt minne för konsolen i varje paket är följande:
Premium Pack: 32 GB
Basic Pack: 8 GB



Etiketten på konsolens undersida

Överförbara data

Data som listas nedan kommer att överföras som en enhet. Du kan inte välja att överföra enskilda användare eller dataposter och du kan inte heller överföra några inställningar relaterade till handkontroller (parkopplings-data eller handkontrollskonfigureringar i systeminställningarna).

| | |
|----------------------------------|--|
| Wii U-program¹ | <ul style="list-style-type: none">● Spardata för Wii U-program● Inbyggda program och dess spardata²● Program hämtade från Nintendo eShop och dess spardata^{1,2}● Programuppdateringar, tilläggsinnehåll för program och kuponger eller licenser |
| Användardata | <ul style="list-style-type: none">● Inställningar för varje användare inklusive Nintendo Network ID och e-postadress● Inställningar för innehållsfiltrering● Nintendo eShop-kontoaktivitet och -tillgångar |
| Wii-data | <ul style="list-style-type: none">● Data relaterade till Wii-program och Wii Shop-kanalen³ |
| Övrigt⁴ | <ul style="list-style-type: none">● Mii-figurer |

¹ Vissa program är eventuellt inte användbara på mål-Wii U-konsolen.

² Mii-verkstan, kompislistan och Miiverse kan fortsätta att användas som vanligt på målkonsolen.

³ Läs "Överföra program och data från Wii till Wii U (sid. 67) för information om vilka data som överförs och andra försiktighetsåtgärder.

⁴ Vissa andra systeminställningar, såsom tv-skärmsinställningar, kan fortsätta att användas som vanligt på målkonsolen.

Försiktighetsåtgärder vid överföring

- Data kommer att raderas från käll-Wii U-konsolen när de är överförda.
- Alla data (inklusive spardata och användardata) på mål-Wii U-konsolen kommer att raderas och ersättas med data från käll-Wii U-konsolen.
- Alla hämtningsprogram som var förinstallerade på käll-Wii U-konsolen när den köptes kommer endast att bli användbara på målkonsolen.
 - Om detta är fallet kommer Nintendo eShop-köphistorik för programmen att överföras till Nintendo Network ID:et för användaren som valts när överföringen sker.
- Alla USB-lagringsenheter som används med mål-Wii U-konsolen kommer att bli oanvändbara på både mål- och källkonsoler. Dessutom kommer alla data (inklusive spardata) på USB-lagringsenheterna att bli oanvändbara.
 - Du kommer att behöva omformatera en USB-lagringsenhet för att kunna använda den igen.
- Alla hämtningsbara program och tilläggsinnehåll på mål-Wii U-konsolen kommer att raderas, men efter att överföringen är färdig och du har återlänkat ditt Nintendo Network ID till en användare på målkonsolen kommer du att kunna hämta detta innehåll på nytt från Nintendo eShop utan extra kostnad.
- Om du vill återlänka ett Nintendo Network ID som du använder på mål-Wii U-konsolen kommer du att behöva Nintendo Network ID:et, e-postadressen och lösenordet. Notera dessa innan du startar överföringen.
- Gå till skärmen för användarinställningar för att kontrollera ditt Nintendo Network ID om du har glömt det (sid. 64).
- Peka på I FORGOT (jag glömde) på skärmen där du anger lösenord och följ instruktionerna på skärmen om du har glömt ditt lösenord.

Förbereda överföringen

Kontrollera anslutningen

Kontrollera att båda Wii U-konsolerna kan ansluta till internet via samma åtkomstpunkt.

Kontrollera Nintendo Network ID

Du måste ha ett Nintendo Network ID (sid. 64) länkat till källkonsolen innan du överför data.

- Du behöver inte länka Nintendo Network ID till målkonsolen.



Användar-Mii-ikon

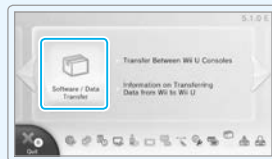
Överföringsmetod

Styr varje konsol genom att använda respektive Wii U GamePad.

- Ta inte bort SD-kortet, stäng inte av någon av konsolerna och koppla inte ur nätdaoprar medan data sparas eller laddas. Detta kan orsaka skada på enheten och/eller dataförlust.

1 Källkonsol Målkonsol

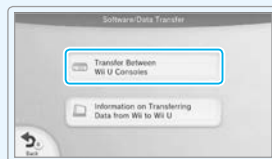
Öppna systeminställningarna från Wii U-menyn och peka på **SOFTWARE/DATA TRANSFER** (program-/dataöverföring).



2 Källkonsol Målkonsol

Välj **TRANSFER BETWEEN Wii U CONSOLES** (överför mellan Wii U-konsoler).

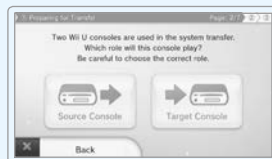
Läs och följ instruktionerna på skärmen noggrant. Det utrymme som behövs på SD-kortet kommer att visas efter steg 3.



3 Källkonsol Målkonsol

Specifcitera vilken konsol som ska vara **käll- respektive målkonsol**.

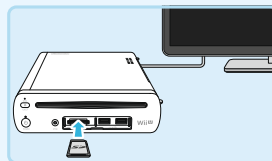
Peke på det relevanta alternativet på varje GamePad och följ instruktionerna på skärmen.



4 Sätt in SD-kortet i käll-Wii U-konsolen.

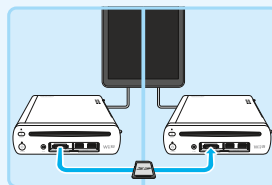
Data från källkonsolen kommer att kopieras till SD-kortet.

- Hämtningsbara program och data på käll-Wii U-konsolen kommer inte att kopieras till SD-kortet. När överföringen är färdig kommer de automatiskt att hämtas på nytt från Nintendo eShop utan extra kostnad (se nästa sida).



5 Ta ut SD-kortet ur käll-Wii U-konsolen och sätt in det i mål-Wii U-konsolen.

Data på SD-kortet (data från käll-Wii U-konsolen) kommer att kopieras till mål-Wii U-konsolen.



När data har kopierats klart till mål-Wii U-konsolen är överföringen färdig och du kan nu använda konsolen som vanligt. Du kan använda alla USB-lagringsenheter som du använde med källkonsolen som vanligt med mål-Wii U-konsolen.

- Data som sparats på SD-kortet under överföringsprocessen kommer att raderas när överföringen är färdig.
- Handkontroller som du har använt med källkonsolen kommer att behöva parkopplas med målkonsolen innan de kan användas (sid. 60).

Automatiska hämtningar av program och data på källkonsolen

När överföringen är färdig kan du kontrollera förloppet av automatiska hämtningar under hämtningshantering i Wii U-menyn (se 7) den elektroniska bruksanvisningen till Wii U).

- Om fler än 64 objekt måste hämtas kommer de ytterligare objekten att behöva hämtas individuellt från Nintendo eShop. Kontrollera detta i hämtningshanteringen.
- Du måste vänta på att en programhämtning ska bli färdig innan du kan spela programmet.
- Det kan ta lite tid att hämta alla objekt.

Kalibrera handkontroller

Om pekskärmen på din Wii U GamePad inte fungerar korrekt, eller om handkontrollernas styrspakar inte reagerar som de ska, så följ dessa instruktioner för att kalibrera dem.

Kalibrera pekskärmen

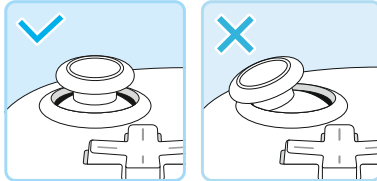
Kalibrera pekskärmen via Wii U GamePad-alternativet i systeminställningarna i Wii U-menyn. Om det inte går att styra Wii U-menyn via pekskärmen, kan du använda styrpluset och A-knappen istället.

Kalibrera styrspakarna

De vänstra och högra styrspakarna på din Wii U GamePad är analoga. Vinkeln och riktningen på dessa styrspakar avläses av handkontrollerna och ger dig precision i styrningen. När styrspakarna inte är vinklade i någon riktning, kallas detta för "neutral position".

Om styrspakarna är vinklade i någon riktning när du gör något av det som är listat nedan, kommer positionen de är i just då att betraktas som neutral position, vilket gör att de inte fungerar korrekt:

- Sätter igång konsolen
- Startar program
- Stänger program och återgår till Wii U-menyn



Exempel: den vänstra styrspaken på Wii U GamePad

Kalibrering (återställa den neutrala positionen)

Se till att du inte rör styrspakarna och därefter trycker du och håller in knapparna A, B, plus och minus i minst tre sekunder för att återställa den neutrala positionen.

Kalibrera rörelsekontroller

Om skärmbilden rör sig under spel även om du inte använder Wii U GamePad, eller om skärmbildens rörelse inte stämmer överens med Wii U GamePad-rörelsen korrekt, så gå till HOME-menyn och håll in Y-knappen och B-knappen i minst tre sekunder. När kalibreringsskärmen visas placerar du Wii U GamePad på en plan yta och välj CALIBRATE (kalibrera) eller REVERT TO DEFAULTS (återgå till standard).

- Se till att Wii U GamePad är placerad på en plan yta, efter att du har valt CALIBRATE.


Byta ut och ta bort batterier

Du bör byta ut Wii U GamePad-batteriet om handkontrollen bara kan användas under en extremt kort tid. Dessutom bör du byta ut eller ta bort knappcellslitiumbatteriet från själva konsolen om den interna klockan inte fungerar korrekt, eller om du tänker kassera konsolen.

• Endast vuxna personer bör byta ut eller ta bort batterier.


- Försäkra dig om att du även kopplar ur nätadaptern om den är ansluten till Wii U GamePad.
- Wii U GamePad-batteriets kapacitet sjunker gradvis ju fler gånger det laddas upp. Efter 500 uppladdningar kommer batterikapaciteten att vara runt 70%.

Wii U GamePad-batteri

Wii U GamePad-batteriet (WUP-012) kan inte köpas från en kommersiell återförsäljare. Kontakta Nintendo-kundsupport (läs  häftet "Viktig information") om du behöver ett ersättningsbatteri.

- Du kan köpa Wii U GamePad-högkapacitetsbatteriet (2 550 mAh) (WUP-013) från en kommersiell återförsäljare.

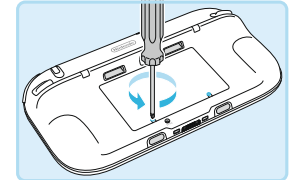
1 Stäng av strömmen

Håll in  på Wii U GamePad i minst en sekund för att stänga av både Wii U-konsolen och Wii U GamePad om strömlampan på Wii U-konsolen är blå.

2 Lossa batteriluckans skruvar

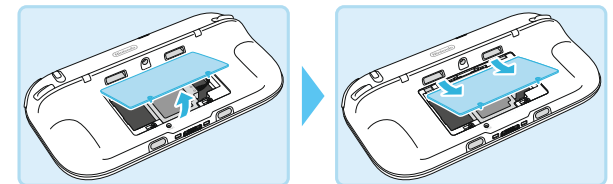
Det finns två skruvar. De är utformade för att inte falla ur batteriluckan när de lossats.

- Använd en stjärnskruvmejsel (storlek 0) för att undvika skador på skruvhuvudena.



3 Ta bort batteriluckan

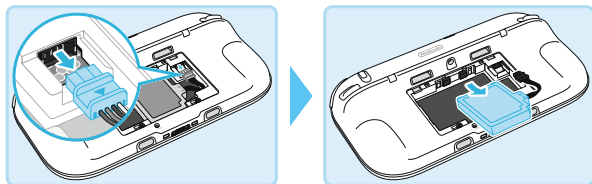
Lyft upp kanten på batteriluckan och dra sedan ut den.



4 Ta bort det gamla batteriet

Dra ur batteriet från kontakten genom att placera dina fingrar på delen av anslutningskontakten som markerats med ▼, så som visas på bilderna nedan.

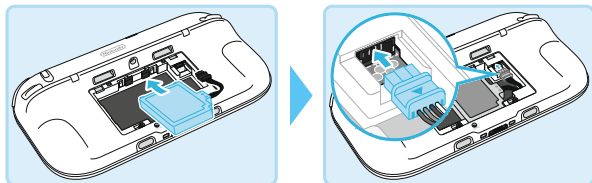
- Koppla aldrig ur batteriet från kontakten genom att dra i kabeln, och använd aldrig något annat än dina fingrar, så som en skruvmejsel, för att röra delen som markerats med ▼.
- För att undvika kortslutning, rör inte kontaktarna med metallföremål efter att du har tagit bort batteriet (sid. 79).



5 Vänta i minst tio sekunder och installera sedan det nya batteriet

Se till att batteriet är vänt åt rätt håll och installera det sedan så som visas på bilderna nedan.

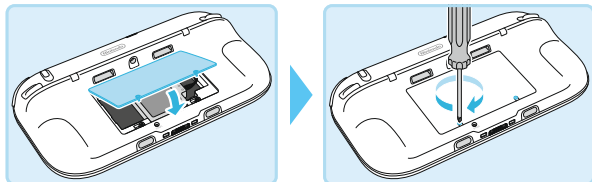
- Om du sätter in det nya batteriet utan att vänta, kan det hända att batterilampan slutar lysa eller blinka.



6 Sätt tillbaka batteriluckan

Sätt tillbaka batteriluckan på sin plats och dra åt de två skruvarna.

- Sätt alltid tillbaka batteriluckan. Om batteriluckan inte sätts tillbaka på sin plats kan eventuella stötar göra att batteriet skadas, börjar brinna eller går sönder.
- Använd en stjärnskruvmejsel (storlek 0) för att undvika skador på skruvhuvudena.

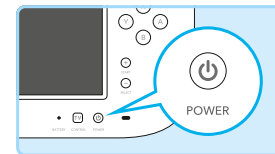


7 Ladda GamePad

Se till att ladda GamePad efter att du har satt tillbaka batteriet (sid. 55).

8 Slå på strömmen

Tryck på  för att sätta igång GamePad.

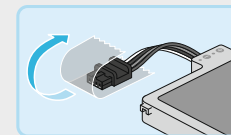


Hantera gamla batterier

- Isolera batteriet med tejp för att undvika kortslutning om det kommer i kontakt med metallföremål.
- Ta inte isär batteriet.

Wii U GamePad innehåller ett uppladdningsbart litiumjonbatteri. Vänligen kassera den här produkten enligt lokala regler och föreskrifter.

- Batterier som kastas tillsammans med vanliga hushållssopor kan utgöra ett hot mot miljön. När du kasserar batteriet ska du följa tillämpliga lokala föreskrifter och anvisningar.
- Enligt direktiv 2006/66/EG om batterier och ackumulatörer och förbrukade batterier och ackumulatörer ska samtliga EU-länder ha handlingsplaner för batteriinsamling och batteriåtervinning.



Wii U GamePad-batteri

Wii U-konsolens batteri

1 Se till att skivlampan inte lyser

Tryck på EJECT-knappen och ta ur skivan om skivlampan lyser.

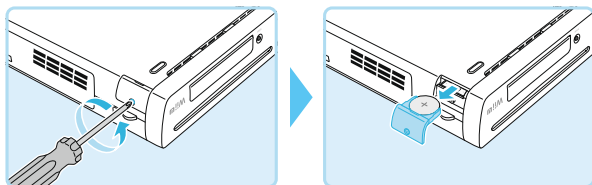
2 Stäng av konsolen och koppla ur nätadaptern

Se till att strömlampan lyser rött och koppla sedan ur Wii U-nätadaptern från eluttaget.

3 Vänd på konsolen och ta bort batteriluckan

Batteriluckans skruv är utformad för att inte falla ur när den lossats.

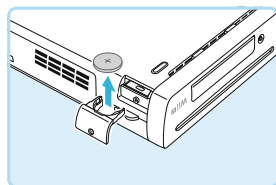
- Använd en stjärnskruvmejsel (storlek 0) för att undvika skador på skruvhuvudet.



4 Ta bort batteriet, installera det nya batteriet och sätt tillbaka batteriluckan

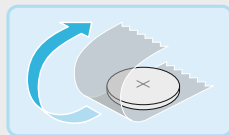
När du har tagit bort batteriet placerar du det nya knappcellslitiumbatteriet (CR2032) med pluspolen (+) uppåt och sätter sedan tillbaka batteriluckan. När batteriluckan har satts tillbaka drar du åt skruven.

- Använd en stjärnskruvmejsel (storlek 0) för att undvika skador på skruvhuvudet.



Hantera gamla knappcellslitiumbatterier

- Isolera pluspolen (+) och minuspolen (-) med tejp för att undvika kortslutning om batteriet kommer i kontakt med metallföremål.
- Ta inte isär batteriet.
- Batterier som kastas tillsammans med vanliga hushållssopor kan utgöra ett hot mot miljön. När du kasserar batteriet ska du följa tillämpliga lokala föreskrifter och anvisningar.
- Enligt direktiv 2006/66/EG om batterier och ackumulatörer och förbrukade batterier och ackumulatörer ska samtliga EU-länder ha handlingsplaner för batteriinsamling och batteriåtervinning.



Felsökning

Det här avsnittet tar upp ämnena som listas nedan. Läs igenom felsökningsinformationen noga innan du kontaktar Nintendo-kundsupport (läs häftet "Viktig information").

- Enheternas strömförsörjning och temperatur (**nedan**)
- GamePad-laddning och -batterier (**sid. 83**)
- Tv:ns bild och ljud (**sid. 84**)
- Wii U GamePad-skärmen och pekskärmfunktionen (**sid. 85**)
- Handkontrollsanvändning (**sid. 86**)
- Läs felsökningskapitlet i den elektroniska bruksanvisningen till Wii U på Wii U GamePad för information om andra ämnen.
- Läs den elektroniska bruksanvisningen för Wii-menyn angående information om Wii-menyn.
- Läs även dokumentationen för enskilda programtitlar och tillbehör.

■ Enheternas strömförsörjning och temperatur

Wii U-konsolen startar inte

| | |
|---|--|
| Är nätadapterns nätkontakt och DC-kontakt ordentligt insatta? | Se till att kontaktarna är ordentligt insatta (läs snabbstartsguiden). |
| Lyser Wii U-konsolens strömlampa? | Om strömlampan inte lyser efter att du har tryckt på Wii U-konsolens POWER-knapp, kopplar du ur nätadaptern från vägguttaget, väntar två minuter och kopplar sedan tillbaka den in i vägguttaget. <ul style="list-style-type: none"> • Om strömlampan blinkar rött Koppla ur nätadaptern från vägguttaget och se till att den inte är placerad på ett ställe som kan bli varmt (till exempel ovanpå AV-utrustning), samt att det är minst 10 cm utrymme med god ventilation runt luftintaget och lufthålet. Vänta två minuter och koppla sedan tillbaka nätadaptern in i vägguttaget och slå på strömmen. • Om strömlampan blinkar blått Kontakta Nintendo-kundsupport (läs häftet "Viktig information"). |

Wii U GamePad startar inte

| | |
|------------------------------|---|
| Är batteriet slut? | Ladda Wii U GamePad (sid. 55). |
| Är batteriet korrekt insatt? | Om batterilampan blinkar orange under laddning, eller om problemet fortsätter även om Wii U GamePad redan är laddad, så ta ur Wii U GamePad-batteriet i minst tio sekunder. När det är tillbaka på plats kontrollerar du om det är laddat (sid. 77). |

Wii U-konsolen stängs plötsligt av

| | |
|---|---|
| Har det samlats damm runt luftintagen eller lufthålén? | Koppla ur nätadaptern från vägguttaget och använd en dammsugare eller liknande för att ta bort dammet från luftintaget eller lufthålén. |
| Har konsolen placerats på ett ställe som kan bli varmt, eller ovanpå AV-utrustning? | Placera konsolen någon annanstans, eller se till att det är minst 10 cm utrymme med god ventilation runt luftintaget och lufthålén. |
| Är den automatiska avstängningsfunktionen aktiverad? | Om den automatiska avstängningsfunktionen har aktiverats kommer konsolen att stänga av sig själv automatiskt om den inte har använts under en viss tidsperiod. Denna tidsperiod kan återkonfigureras under strömalternativ i systeminställningarna i Wii U-menyn. |
| Använder du någon USB-enhet med din Wii U-konsol som inte stöds? | Om du använder USB-enheter som är inkompatibla med Wii U-konsolen finns det en risk att konsolen kan stänga av sig själv utan förvarning. Koppla ur USB-enheten och använd bara USB-enheter som har blivit verifierade som kompatibla av Nintendo. Besök Nintendo-webbplatsen (www.support.nintendo.com) för mer information. |

Wii U-konsolen stängs inte av (strömlampan blir inte röd)

| | |
|--|---|
| Håller du in POWER-knappen i en sekund? | Om Wii U-konsolen inte stängs av när du har hållit in POWER-knappen i en sekund (strömlampan lyser inte rött), så håll in POWER-knappen på Wii U-konsolen i minst fyra sekunder. Observera att strömlampan inte släcks även när strömmen är av. <ul style="list-style-type: none"> Wii U-konsolen kan inte stängas av med Wii U GamePad när Wii-menyn eller Wii-program används. |
| Trycker du på HOME-knappen på Wii U GamePad? | HOME-knappen på GamPad stänger inte av Wii U-konsolen. Tryck på POWER-knappen på antingen Wii U-konsolen eller GamePad för att stänga av strömmen. |
| Är standby-funktioner aktiverade? | Om standby-funktioner är aktiverade (sid. 59) när konsolen är avstängd kommer strömlampan att ändras från röd till orange. När alla kvarvarande hämtningar eller installationer är klara, kommer strömlampan automatiskt att ändras tillbaka till röd. |

Wii U GamePad stängs inte av

| | |
|--|--|
| Håller du in POWER-knappen på din Wii U GamePad i en sekund? | Om din Wii U GamePad inte stängs av när du har hållit in dess POWER-knapp i en sekund, så försök att hålla in den i cirka fyra sekunder. |
|--|--|

Batterilampan på Wii U GamePad lyser inte när handkontrollen startas


Batterilampan lyser under laddning eller om batterinivån är låg.

Wii U-konsolen eller handkontrollen blir väldigt varm

| | |
|--|--|
| Använder du den på en plats med hög rumstemperatur, eller använder du handkontrollen medan den laddas? | Om du använder konsolen eller handkontrollerna under sådana omständigheter kommer de att bli varmare. Använd konsolen och handkontrollerna på platser med följande rumstemperaturer: Wii U-konsolen: 10–40 °C Wii U GamePad: 10–35 °C • Var försiktig, då långvarig kontakt med handkontrollens varmare delar kan orsaka brännskador på huden, även om handkontrollen inte känns särskilt varm när du bara rör vid den. |
|--|--|

GamePad-laddning och -batterier

Jag kan inte ladda/laddningen tar lång tid

| | |
|--|--|
| Använder du en enhet som stöds? | Använd Wii U GamePad-nätadaptern (WUP-011 (EUR)). |
| Är nätadaptern ordentligt inkopplad? | Koppla bort nätadaptern från elnätet, vänta i minst 20 sekunder och ladda sedan handkontrollen genom att koppla in nätadaptern ordentligt i uttaget för nätadaptern eller dockstationen och vägguttaget (sid. 55). |
| Finns det ett skydd på Wii U GamePad? | Om du använder ett skydd (säljs i handeln) kan inte Wii U GamePad laddas. Ta bort skyddet före laddning. |
| Laddar du enheten på en plats med rumstemperaturen 10–35 °C? | Ladda enheten på en plats med rumstemperaturen 10–35 °C. Batteriet kommer inte att laddas normalt på varmare eller kallare platser. |
| Blinkar batterilampan orange? | Se till att batteriet är korrekt installerat (sid. 77). Kontakta Nintendo-kundsupport (läs  häftet "Viktig information") om batterilampan fortfarande blinkar orange. |

Litiumjonbatterier kan långsamt förlora sin laddning över tid om de inte har använts på ett tag. Om Wii U GamePad inte används under en långvarig period kan batteriet bli helt urladdat och kan komma att bli omöjligt att ladda när nätadaptern ansluts. Se till att ladda batteriet åtminstone en gång var sjätte månad.

Jag kan inte använda program under längre perioder, även efter en full laddning/laddningen tar lång tid

| | |
|---|--|
| Använder du programmet eller laddar du enheten på en plats där temperaturen är under 10 °C? | Långvarig användning är eventuellt inte möjlig på platser som är kallare än 10 °C, och det kan ta längre tid än vanligt att ladda enheten. |
| Har batterilivslängden nått sitt slut? | Batterilivslängden sjunker succesivt ju fler uppladdningar som görs. Om batteriet bara kan användas under extremt korta perioder så har batterilivslängden gått ut. Byt ut det mot ett nytt batteri (sid. 77). |


Batteriet har blivit större


Litiumjonbatterier försämrans under tidens gång och kan utvidgas efter upprepade uppladdningar. Detta är inte ett funktionsfel och inte heller en potentiell fara. Byt ut batteriet om utvidgningen påverkar batteritiden ([sid. 77](#)).

Om batteriet läcker så rör det inte, och kontakta Nintendo-kundsupport (läs  häftet "Viktig information").

Tv:ns bild och ljud


| Det visas ingen bild på tv:n/det kommer inget ljud från tv:n | |
|---|--|
| Är kabeln som ansluter konsolen till tv:n korrekt insatt? | Dra ur kabeln och sätt därefter tillbaka den ordentligt. Se till att kontakterna är intryckta hela vägen. |
| Har du bytt din kabel eller tv? | Använd Wii U GamePad och gå till tv-alternativet i systeminställningarna i Wii U-menyn och konfigurera korrekta inställningar för tv:n och kabeln du använder, om du använder en annan kabel eller tv än du brukar. |
| Är kabeln inkopplad på rätt plats och är tv:n inställd till rätt input? | Se till att tv:n är inställd för att ta emot input från den rätta källan och att kabeln är inkopplad i den rätta anslutningen. <ul style="list-style-type: none">• Det kan ta tio sekunder eller mer innan bilden visas efter att du har ändrat input, beroende på din tv. |
| Har du ställt in NON-HDMI (ingen HDMI) i kabelutgångsinställningarna om du inte använder en ljudförstärkare eller annan ljudutrustning? | Gå till konfigurera tv-ljud under tv-alternativ i systeminställningarna i Wii U-menyn och ändra kabelutgångsinställningarna till HDMI. |
| Har du tagit isär eller modifierat konsolen, eller anslutit tillbehör eller något annat som inte godkänns av Nintendo? | Ta bort eller koppla ur alla delar/tillbehör som installerats i, eller anslutits till, konsolen. |

| Ljudet bryts delvis av | |
|--|---|
| Har du anslutit en ljudförstärkare till din Wii U-konsol? | Se till att ljudförstärkaren stöder surroundljud om du använder en sådan. Läs avsnittet "Ansluta till ljudutrustning" i  den elektroniska bruksanvisningen till Wii U för mer information. |
| Är ljudet inställt på surround, även fast ingen ljudförstärkare är ansluten? | <ul style="list-style-type: none">• Ändra inställningen från SURROUND till STEREO (eller MONO) under tv-alternativet i systeminställningarna i Wii U-menyn om du inte använder en ljudförstärkare. |




| Jag vill använda en ljudförstärkare eller aktiva högtalare från en tredjepartstillverkare |
|---|
| Läs avsnittet "Ansluta till ljudutrustning" i  den elektroniska bruksanvisningen till Wii U, eller bruksanvisningen till ljudutrustningen för mer information. |

| Bilden stämmer inte överens med skärmstorleken |
|--|
| Om bilden sträcker sig utanför tv-skärmens kanter kan du justera det i skärmstorlek under tv-alternativ i systeminställningarna. <ul style="list-style-type: none">• Beroende på tv-modellen som du använder kan bilden visas mindre än skärmen. Detta kan justeras i din tv:s skärmstorleksinställningar. |

Wii U GamePad-skärmen och pekskärmfunktionen

| Wii U GamePad-skärmen startar inte | |
|--|---|
| Lysar batterilampan på din Wii U GamePad blått? | Om batterilampan lysar blått så har skärmen stängts av. Tryck på någon av knapparna (förutom POWER-knappen) för att starta skärmen igen. |
| Startar skärmen flera sekunder efter att du har anslutit nätadaptern till Wii U GamePad och tryckt på POWER-knappen? | Om skärmen startar efter att du har gjort så, är batteriet slut. Fortsätt att ha nätadaptern inkopplad och ladda batteriet. Kontakta Nintendo-kundsupport (läs  häftet "Viktig information") om skärmen inte startar. |

| Wii U GamePad ger ifrån sig ett ljud/GamePad-skärmen sätts plötsligt igång, även fast konsolen är avstängd |
|--|
| Om du har ställt in snabbstart på att ta emot meddelanden (genom att starta systeminställningarna i Wii U-menyn och välja POWER SETTINGS → QUICK START SETTINGS) kommer GamePad att göra dig uppmärksam på nya meddelanden genom att visa dem på sin skärm och ge ifrån sig ett ljud. <ul style="list-style-type: none">• Skärmen kommer att stänga av sig själv efter en kort stund. Peka på CLOSE längst ned till vänster på meddelandeskärmen för att stänga av den direkt.• Du kan konfigurera meddelandevolymer i snabbstartinställningarna (sid. 57). |

| Pekskärmen kan inte användas (pekskärmen reagerar inte) | |
|---|---|
| Finns det några hinder som kan skapa störningar i den trådlösa kontakten mellan Wii U-konsolen och din Wii U GamePad? | Använd inte föremål så som tv-stativ eller hyllor i metall, eller saker som kan orsaka störningar, som till exempel AV-utrustning, mikrovågsugnar eller trådlösa telefoner, i närheten av Wii U-konsolen och din Wii U GamePad. |
| Reagerar pekskärmen felaktigt? | Om pekskärmen reagerar felaktigt, så kalibrera den i Wii U GamePad-alternativet i systeminställningarna i Wii U-menyn. Om det här problemet hindrar dig från att styra Wii U-menyn via pekskärmen, kan du istället använda styrpluset och A-knappen för att kontrollera meny. |
| Har du fäst en skyddsfilmen (säljs i handeln) på pekskärmen? | Under följande omständigheter kan det hända att pekskärmen inte fungerar korrekt. Läs dokumentationen som du fick tillsammans med skyddsfilmen och sätt tillbaka den korrekt. <ul style="list-style-type: none">• Luft eller smuts har kommit in mellan skyddsfilmen och pekskärmen • Skyddsfilmen har placerats snett<ul style="list-style-type: none">• Om skyddsfilmen har placerats snett, så sätt tillbaka filmen utan att trycka in kanterna under Wii U GamePad-ramen.• Skyddsfilmen har glidit mellan ramen och pekskärmen  <p>• Wii U GamePad fungerar korrekt om du tar bort skyddsfilmen och pekskärmkontrollerna fungerar som normalt.</p> |

| Bilderna på Wii U GamePad är förvrängd (suddig)/Ljudet hackar | |
|---|--|
| Finns det några föremål som kan skapa störningar i den trådlösa kontakten mellan Wii U-konsolen och din Wii U GamePad? | Använd inte föremål så som tv-stativ eller hyllor i metall, eller saker som kan orsaka störningar, som till exempel stereo- och tv-apparater, mikrofvågsgugnar eller trådlösa telefoner, i närheten av Wii U-konsolen och din Wii U GamePad. |
| Beroende på hur den trådlösa kommunikationen fungerar kan du uppleva ljud- och bildstörningar under användningen. Detta betyder inte att det är något fel på produkten. | |

| Färgtonen på Wii U GamePad-skärmen ändras plötsligt/Ljusstyrkan ändras och det blir svårt att se ljusa färger | |
|---|---|
| Är strömsparläget aktiverat? | När strömsparläget är aktiverat kommer det, beroende på bilden som visas, automatiskt att justera ljusstyrkan och färgerna på skärmen för att minska batteriförbrukningen. Detta kan leda till att matta färger bleknar och att andra färger ändras. Inaktivera strömsparläget från HOME-menyen (sid. 56) för att behålla bestämda nivåer på färg och ljusstyrka. |

| Det finns svarta eller ljusa punkter på Wii U GamePad-skärmen som inte försvinner | |
|--|--|
| LCD-skärmar kan ha ett litet antal döda pixlar och en emellanåt ojämn ljusstyrka. Detta är normalt och bör inte ses som en defekt. | |


Handkontrollsanvändning

| Markören eller figuren rör sig av sig själv | |
|---|--|
| Har styrningen hamnat utanför neutral position? | Läs sidan 76 för Wii U GamePad. Läs andra handkontrollers bruksanvisningar för information om dessa. |

| Wii-fjärrkontrollen kan inte användas (reagerar inte korrekt) | |
|---|---|
| Lyser spelarindikatorn på Wii-fjärrkontrollen? | Tryck på någon av knapparna (förutom POWER-knappen) på Wii-fjärrkontrollen. Om inga spelarindikatorer börjar lysa, så kontrollera att batterierna har satts in korrekt. Om spelarindikatorerna fortfarande inte börjar lysa, byter du ut båda batterierna i Wii-fjärrkontrollen. |
| Har Wii-fjärrkontrollen parkopplats med Wii U-konsolen som du använder? | Tryck på SYNC-knappen på Wii U-konsolen och parkoppla Wii-fjärrkontrollen genom att följa instruktionerna på skärmen. |
| Är sensorstaven för nära eller för långt borta? | Använd Wii-fjärrkontrollen på ett avstånd mellan 1–3 meter från sensorstaven (0,3–1 meter om du pekar Wii-fjärrkontrollen mot Wii U GamePad). Om den fortfarande reagerar oregelbundet, så justera Wii-fjärrkontrollens känslighet genom att använda alternativet justera känsligheten på Wii-fjärrkontrollens pekare i systeminställningarna i Wii U-meny. |
| Finns det hinder framför sensorstaven? | Ta bort alla hinder mellan Wii-fjärrkontrollen och sensorstaven. |

| | |
|--|---|
| Har sensorstaven som anslutits till Wii U-konsolen placerats korrekt? | Se till att sensorstaven har placerats korrekt (sid. 61). Om detta inte löser problemet, försäkra dig om att kontakten för sensorstaven har satts in ordentligt. |
| Finns det några starka ljuskällor i närheten av sensorstaven, till exempel solljus, starka glödlampor och så vidare? | Ta reda på om orsaken kan vara något av följande: <ul style="list-style-type: none"> ● Starkt solljus skiner genom fönstren Om det finns ett fönster som inte täcks av gardiner eller persienner i närheten av sensorstaven så kommer Wii-fjärrkontrollen inte att fungera korrekt. Dra för gardinerna eller dra ner persiennerna. ● Sensorstaven speglas på en högre reflekterande yta Wii-fjärrkontrollen kanske inte fungerar korrekt om den upptäcker en reflektion från sensorstaven, som kommer från en reflekterande yta såsom en bordsyta. Placera en bordsduk eller något annat täckande på den reflekterande ytan för att förhindra sensorstaven från att reflekteras. ● Det finns synliga ljuskällor i närheten av sensorstaven Om det finns några ljuskällor (till exempel elektriskt ljus) i närheten av sensorstaven, som är synliga från platsen där du använder Wii-fjärrkontrollen, så kan dessa hindra Wii-fjärrkontrollen från att fungera korrekt. Släck dessa ljus om så är fallet. ● Det finns infraröda ljuskällor i närheten av tv:n Flytta eller stäng av alla föremål som ger ifrån sig ljus eller värme i närheten av sensorstaven, till exempel el-, propan- eller fotogen-element, levande ljus, öppna spisar eller ugnar. |
| Är Wii-fjärrkontrollen riktad mot sensorstaven? | Rikta Wii-fjärrkontrollen mot sensorstaven när du använder den. |
| Om Wii-fjärrkontrollen inte fungerar korrekt efter att du har provat allt ovan, så tryck på POWER-knappen på Wii U-konsolen i minst fyra sekunder och koppla sedan ur nätadaptern till Wii U från vägguttaget när strömlampan lyser rött. Vänta i ungefär två minuter och koppla därefter tillbaka nätadaptern och starta Wii U-konsolen. <ul style="list-style-type: none"> • Om strömlampan inte blir röd även efter att du tryckt på POWER-knappen i minst fyra sekunder, så dra ur nätadaptern från kontaktuttaget. | |

Begära reparation

Om du fortfarande har problem efter att ha gått igenom och följt felsökningsstegen så kan du läsa tillverkarens garanti som finns i häftet "Viktig information" och begära att Nintendo-kundsupport (läs  häftet "Viktig information") undersöker den berörda delen. Oberoende av det här kan du även ha lagstadgade rättigheter enligt konsumentskyddslagstiftningen i egenskap av köpare av konsumentprodukter.

- Nintendo erbjuder även reparationstjänster via Nintendo-kundsupport när garantin har gått ut.

Slutbearbetning

Nintendo bryr sig om miljön. Vi uppmantrar användare att kassera sin gamla elektroniska utrustning och sina gamla batterier på ett miljövänligt sätt, och vi tillhandahåller information till bearbetningscenter för att underlätta konsolens slutbearbetning och -återvinning. Våra auktoriserade servicecenter tillhandahåller support för konsolreparation och -reovering.

Konsolströmförbrukning

Konsolströmförbrukning i aktiva lägen (baserad på ett provexemplar):

| | |
|--|---|
| Navigation ¹ | 33,0 W |
| DVD-uppspelning ² | Ej tillämplig |
| Blu-ray-uppspelning ³ | Ej tillämplig |
| 1080p-strömmande ⁴ | 31,1 W |
| Aktivt spelande ⁵ | 31,5 W |
| Noteringar: | |
| Testperiod | 2016-01-04–2016-01-07 |
| ¹ Wii U-meny som använts | Ver. 5.5.0 E |
| ² Media som testats | Ej tillämplig |
| ³ Media som testats | Ej tillämplig |
| ⁴ Mediaspelare som använts: YouTube | Nintendo Direct-presentation – 2015-11-12 |
| ⁵ Genomsnitt av följande tre upphovsrättsskyddade spel: | Wii U Splatoon™ |
| | Wii U Mario Kart™ 8 |
| | Wii U Super Mario Maker™ |